

ABSTRAK

Teknologi adalah penerapan ilmu yang terorganisir ke dalam tugas praktis. Keberadaannya berupaya untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi, oleh karena itu teknologi hadir dan berkembang untuk memecahkan suatu masalah. Media pembelajaran merupakan alat bantu yang dapat merangsang seseorang untuk merespon dengan cepat pesan yang disampaikan. Salah satu pelajaran yang memerlukan media pembelajaran adalah manajemen keuangan dan investasi. Seperti yang berkembang saat ini teknologi baru yaitu *Augmented reality (AR)*. *Augmented reality (AR)* merupakan inovasi bidang teknologi yang mampu membawa objek dunia maya ke dunia nyata. *Augmented reality* diharapkan dapat menjadi solusi terhadap permasalahan media pembelajaran manajemen keuangan dan investasi. Alasan mengapa anak muda harus mulai belajar manajemen dan investasi yaitu untuk semakin memahami cara mengelola keuangan, mungkin remaja sekarang berpikir bahwa menyisihkan uang untuk berinvestasi adalah hal yang sulit. Disisi lain pencemaran lingkungan oleh limbah kertas semakin bertambah, untuk mengurangi pencemaran lingkungan akibat limbah kertas, kami mendaur ulang limbah kertas sebagai pembuatan *scrapbook*. *Scrapbook* adalah seni menempel dan menghias estetik di media kertas. Mengingat keberadaan *scrapbook* terbilang cukup dibutuhkan dalam proses pembelajaran. Metode penelitian "FEDORA-AR (*Finance Education Scrapbook Augmented reality*). dengan langkah sebagai berikut : membuat *Scrapbook* daur ulang limbah kertas dan merancang konten Edukasi Manajemen Keuangan bagi Generasi Milenial dengan Teknologi *Augmented reality (AR)*". sebagai media pembelajaran

.Dari hasil Penelitian pengaruh Penggunaan "FEDORA-AR (*Finance Education Scrapbook Augmented reality*) terhadap generasi milenial diperoleh data rata rata generasi milenial 86% kesan menarik dan memberi semangat dalam mempelajari materi manajemen keuangan dan investasi .

Technology is the organized application of knowledge into practical tasks. Its existence seeks to increase effectiveness and efficiency, therefore technology exists and develops to solve a problem. Learning media is a tool that can stimulate someone to respond quickly to the message conveyed. One of the lessons that require learning media is financial and investment management. As currently developing a new technology, namely *Augmented reality (AR)*. *Augmented reality (AR)* is an innovation in the field of technology that is able to bring virtual world objects into the real world. *Augmented reality* is expected to be a solution to the problems of learning media for financial management and investment. The reason why young people should start learning management and investment is to understand more about how to manage finances, maybe teenagers now think that setting aside money to invest is a difficult thing. On the other hand, environmental pollution by paper waste is increasing, to reduce environmental pollution due to paper waste, we recycle waste paper as scrapbooking. Scrapbooking is the art of sticking and aesthetically decorating on paper media. Given the existence of scrapbooks, it is quite necessary in the learning process. The research method "FEDORA-AR (*Finance Education Scrapbook Augmented reality*). with the following steps: making scrapbooks recycling paper waste and designing Financial Management Education content for Millennial Generation with *Augmented reality (AR)* Technology".

.From the results of research on the influence of use "FEDORA-AR (*Finance Education Scrapbook Augmented reality*) for the millennial generation, the average data obtained by the millennial generation is 86% which gives an interesting impression and gives enthusiasm in studying financial and investment management materials.